

# CLUB VANVEEN DE DANSE SPORTIVE

## "TERPSICHORE"

**SAISON 2020-2021**

### PLANNING PROVISOIRE DES COURS ET ENTRAINEMENTS

*Sous réserve de confirmation*

<b>COURS 1<sup>er</sup> TRIMESTRE du 15 septembre au 19 décembre 2020</b>				
	<b>LUNDI</b>	<b>MARDI</b>	<b>MERCREDI</b>	<b>JEUDI</b>
ADRESSE		8, rue Falret (Ecole du Parc)	Salle Barolet 12, rue Larmeroux (au-dessus de la piscine)	8, rue Falret (Ecole du Parc)
<b>DANSES DE SALON (*)</b>				
Niveau Débutant			19h30-20h30	
Mise en pratique dirigée (**)			20h30-21h30	
Niveau Intermédiaire & Confirmé			21h30-22h30	
<b>ROCK (*)</b>				
Niveau Débutant		19h30-20h45		
Niveau Intermédiaire & Confirmé		21h00-22h30		
<b>PERFECTIONNEMENT DANSES DE SALON (*)</b>				
Intermédiaire				19h30-20h45
Confirmé				21h00-22h30

(\*) Les professeurs confirment les niveaux des participants. Les horaires peuvent éventuellement être modifiés en fonction du nombre de participants et de leur niveau.

(\*\*) La mise en pratique dirigée consiste en 1 heure de pratique des danses de salon encadrée par le professeur et ouverte aux élèves de tous les niveaux : débutant, intermédiaire et confirmé.

<b>ENTRAINEMENTS 1<sup>er</sup> TRIMESTRE du 15 septembre au 19 décembre 2020</b>				
	<b>LUNDI</b>	<b>MARDI</b>	<b>MERCREDI</b>	<b>JEUDI</b>
ADRESSE	8, rue Falret (école du Parc)			
<b>TOUTES DANSES / TOUS NIVEAUX</b>	<b>20H30-22H30</b>			

#### REPRISE :

Rock : **Mardi 15 septembre 2020** à 19h30 pour le niveau 1 et à 21h00 pour les niveaux 2 et 3.

Danses de Salon : **Mercredi 16 septembre 2020** à 19h30 pour le niveau 1 et à 20h30 pour les niv.2 et 3.

Perfectionnement : **Jeudi 17 septembre 2020** niveaux et danses organisées par le professeur.

Entraînement : **Lundi 21 septembre 2020** (danse libre) à partir de 20h30.

**Accès** : Par mesure de sécurité, il est **impératif** de respecter les horaires d'ouverture des portes pour l'école du Parc, les lundis, mardis et jeudis.

Pour la salle Barolet (ou cinéastes) le mercredi, l'ouverture de la porte d'accès se fait par visiophone.